

## Je réponds correctement aux consignes

1. Ecris :

- Ton nom : .....
- Ton prénom : .....

2. Souligne la bonne réponse :

Le chien est ~~une plante.~~  
un animal.

3. Quel est ton âge ? Relie la phrase à la bonne réponse :

- 12 ans
- 12ans et demi
- 13 ans
- J'ai ● 13 ans et demi
- 14 ans
- 15ans

4. Coche les bonnes réponses :

- J'habite en ville       J'habite à la campagne
- Je suis une fille       Je suis un garçon

5. Entoure la bonne réponse :

Je mets un maillot de bain :

- quand je dors.
- quand je vais à la piscine.
- quand il neige.

6. Barre les phrases qui sont fausses :

Je suis en primaire.

J'ai Mme Bielen en Français.

Je suis en 3<sup>e</sup> année.

Nous sommes dix élèves en classe.

7. Colorie en rouge la lettre "a" chaque fois que tu la vois :

une pomme - une banane - une poire - une orange - une tarte - la classe - une souris

8. Encadre dans chaque phrase la bonne réponse :

Le matin, je me : lève - couche.

Le mercredi, je : vais à l'école - reste à la maison.

A midi, je mange : à la cantine - à la maison.

9. Dessine un soleil :

10. Dans chaque phrase, sépare les mots :

Jesuisunefille.

Jemangeunepomme.

Jeregardelatélévision.

## **Comprendre et appliquer les consignes**

Je lis chaque consigne puis je colle les étiquettes correspondant à la consigne.

<b><u>consigne</u></b>		<b><u>Matériel utilisé</u></b>
<b>barre</b>		
<b>souligne</b>		
<b>coche</b>		
<b>colorie</b>		
<b>écris</b>		
<b>entoure</b>		
<b>encadre</b>		
<b>découpe</b>		

école

école

école x

école

école

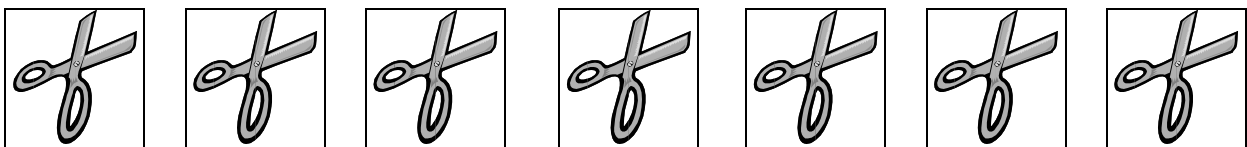
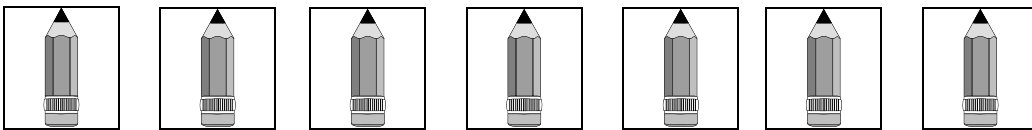
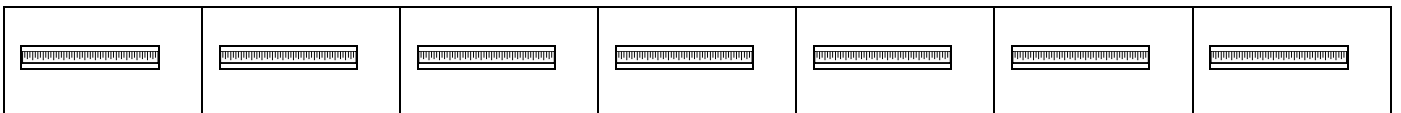
école

école

école

~~école~~

é | co | le



Comprendre et appliquer une consigne

**Lis les consignes et fais ce qui est demandé.**

1- Ecris un nom de fleur :

2- Ecris un nom de fruit et souligne-le :

3- Dessine un soleil :

4- Coche le jeu que tu préfères :  billes  chat  corde

5- Barre ce qui n'est pas carré :



6- Colorie la cinquième lettre de: camion

7- Encadre le nom d'animal : cartable chaton chambre

8- Souligne ta classe : CP CE2 CE1

Comprendre et appliquer une consigne

**Lis les consignes et fais ce qui est demandé.**

1- Ecris un nom de fleur :

2- Ecris un nom de fruit et souligne-le :

3- Dessine un soleil :

4- Coche le jeu que tu préfères :  billes  chat  corde

5- Barre ce qui n'est pas carré :



6- Colorie la cinquième lettre de: camion

7- Encadre le nom d'animal : cartable chaton chambre

8- Souligne ta classe : CP CE2 CE1

## **Comprendre et appliquer une consigne**

**Lis les consignes suivantes et réalise le travail demandé au fur et à mesure dans le cadre.**

1-Ecris ton nom.

2-Note ton prénom.

3-Souligne ton nom.

4-Indique ta classe.

5-Dessine une maison.

6-Colorie le toit de la maison en rouge.

7-Ecris le prénom de quatre élèves de ta classe.

8-Entoure le deuxième prénom que tu viens d'écrire.

9-Ecris trois noms d'animaux.

10-Mets une croix devant l'animal que tu préfères.



## Comprendre et appliquer une consigne

Lis les consignes suivantes, puis réalise le travail dans l'encadré.

- 1- Barre le mot "chapeau".
- 2- Souligne en rouge le mot "château".
- 3- Entoure en bleu le mot "cochon".
- 4- Encadre en vert le mot "gendarme".
- 5- Colorie en orange la première lettre du mot "chanson".
- 6- Entoure en rose la dernière lettre du mot "chat".
- 7- Surligne le mot "gendarmerie".

gendarmerie

chanson

cochon

chat

château

gendarme

chapeau

8- Ecris un prénom. ....

9- Dessine un carré, puis dans le carré fais une croix.

## **LIRE DES CONSIGNES.**

1. Lis attentivement toutes les consignes.
2. Utilise des crayons de couleur pour le coloriage, un crayon à papier pour les tracés.
3. Au milieu du cadre ci-dessous, dessine une maison.
4. A droite de la maison, dessine une voiture.
5. A gauche de la maison, dessine deux arbres.
6. Entre les deux arbres, dessine la niche du chien.
7. Dessine un oiseau posé sur la niche du chien.
8. Devant la maison, dessine deux enfants qui jouent au ballon.
9. Dans le ciel, dessine trois nuages.
10. Dessine un soleil qui est en partie caché par un des nuages.
11. Ecris ton prénom au-dessus du cadre.
12. Ecris la date au-dessous du cadre.





**Comprendre et appliquer une consigne**

1-Souligne les mots qui **commencent** par la lettre "b".

table    bille    bébé    arbre    cabine    barbe    ordre    robe  
balle    domino    sabot    botte    sable    biche    brique  
droit    agréable

2-Encadre les mots qui se **terminent** par la lettre "a".

maman    villa    maison    mal    cinéma    animal    avenir  
papa

3-Entoure les mots qui **commencent** par la lettre "b" et se **terminent** par la lettre "a".

bégonia    charbon    agréable    balle    diable    baba    cabine  
boa

4-Voici un exercice qui a été fait dans une classe:

loup	casserole	x cheval
chien	poêle	soleil
chat	x arbre	lune
x orange	marmite	étoile

Entoure la consigne qui a permis de le faire.

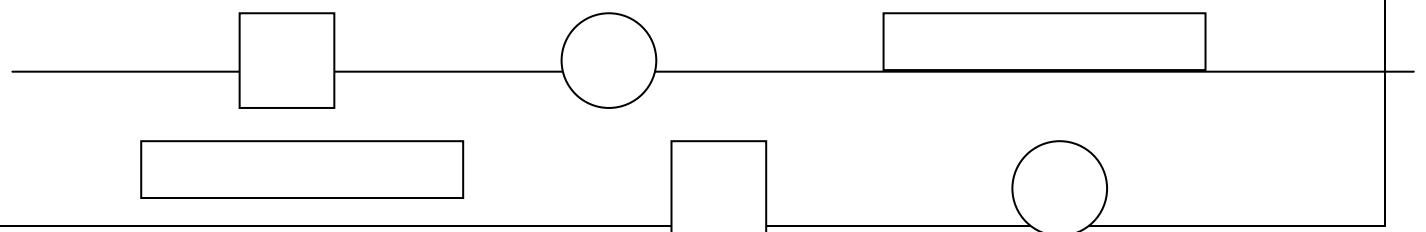
-Mets une croix devant l'intrus.  
-Souligne le nom dans chaque colonne.

- Barre l'intrus dans chaque

-Souligne le nom dans chaque colonne.

- Complète chaque liste.

5-Mets une croix **entre** le carré et le rond, **au-dessus** de la ligne.



## Compréhension des consignes

### 1- Complète:

Je m'appelle ..... J'ai ..... ans.

### 2- Souligne les mots qui commencent par la lettre "m".

montre incendie dessin arriver déjeuner moteur film manger réveil  
chien méchant rire monde géranium montagne animal moqueur

### 3- Entoure les mots qui se terminent par la lettre "r".

rouge loup panier roche menteur saumon canard vipère apporter vivre  
soupirer lion ballon labour sorcière magicien trottoir sentir jouet mordre

### 4- Entoure la consigne qui a permis de faire l'exercice.

$243 + 36$ $\begin{array}{r} 243 \\ + 36 \\ \hline \end{array}$	● Range les nombres du plus petit au plus grand.
	● Pose l'addition et effectue l'opération.
	● Ecris les nombres en lettres.
	● Barre le nombre 36

### 5- Surligne la consigne qui a permis de faire l'exercice.

1 <u>2</u> 3 <u>4</u> 5 <u>6</u> 7 <u>8</u> 9 <u>10</u> 11 <u>12</u> 13 <u>14</u> 15 <u>16</u>	● Entoure les nombres pairs.
	● Barre les nombres pairs.
	● Souligne les nombres pairs.
	● Recopie les nombres pairs.