

Rentrons les poules

Matériel :

- plan de jeu
- 18 cartes « poules »
- puzzle de 6 pièces du renard
- un dé
- un pion par joueur

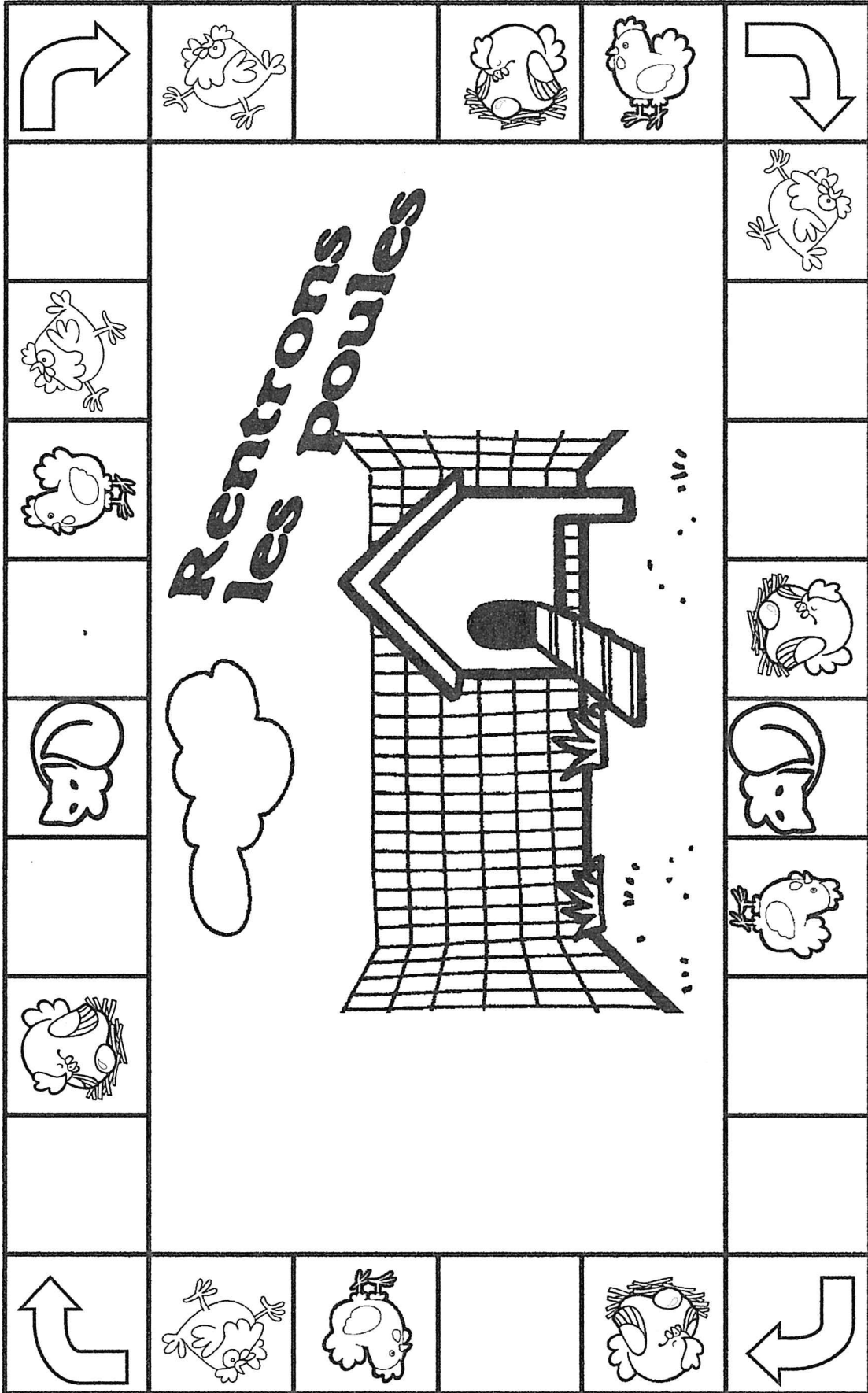
But :

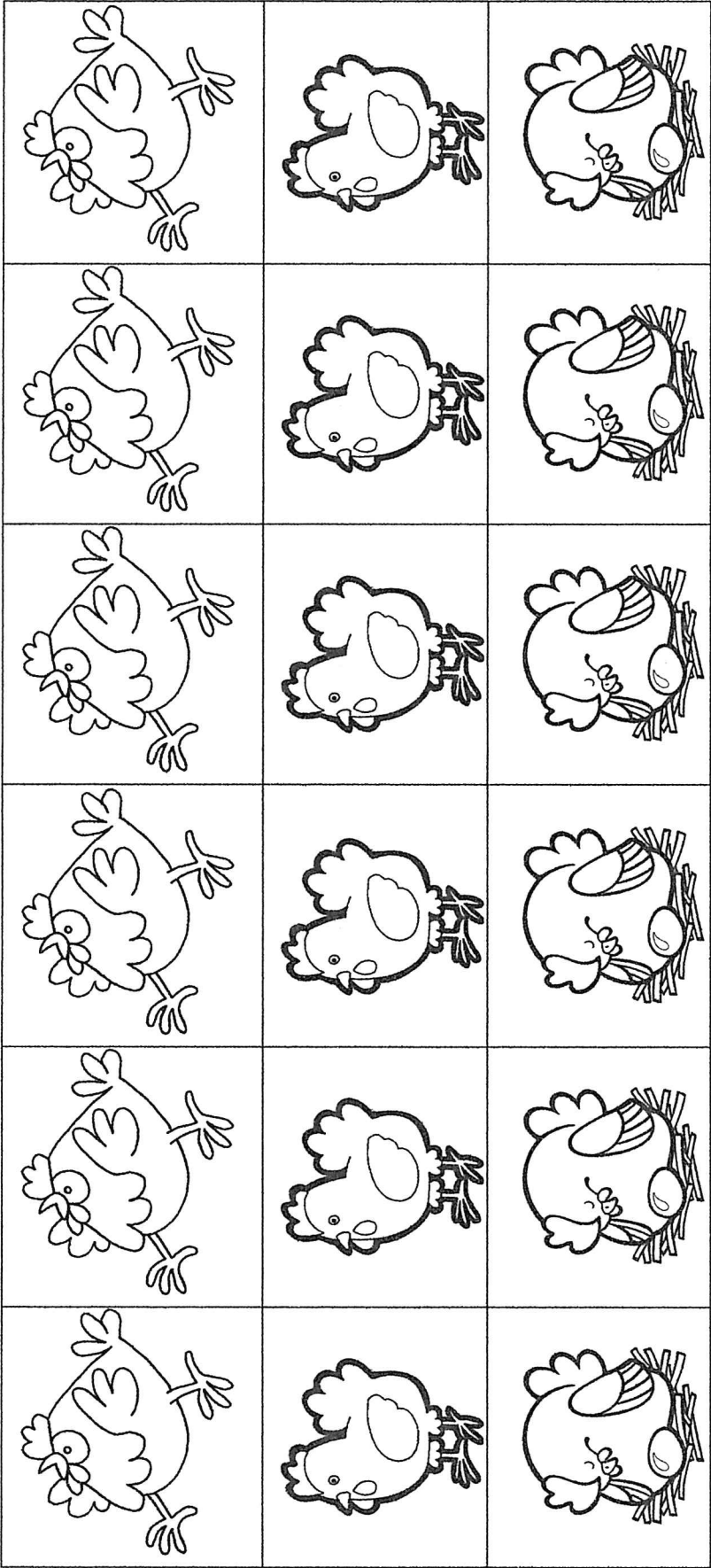
Faire rentrer toutes les poules dans le poulailler avant que le renard n'arrive.

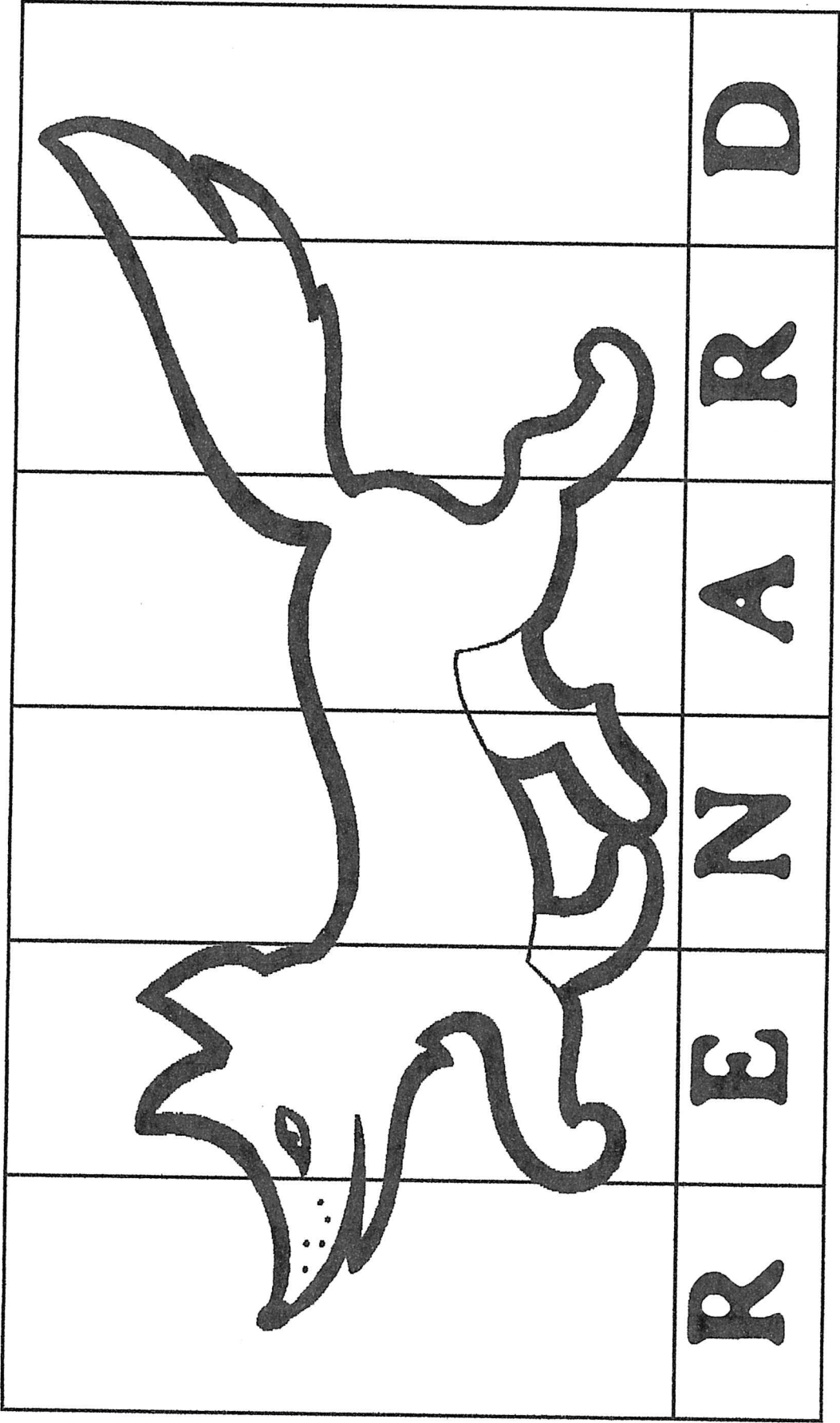
Déroulement :

Les pions sont placés sur une des cases de coin (flèche).
Chaque enfant lance le dé à son tour et avance son pion du nombre de cases que celui-ci le lui demande.
Lorsque le pion s'arrête sur une case « poule » : l'enfant rentre une poule dans le poulailler. (prendre une carte « poule »
et la placer au centre du plateau de jeu)
une case « renard » : l'enfant place une pièce du puzzle du renard.
une case vide ou fléchée : il ne se passe rien. C'est au tour du suivant.

Si les poules sont toutes rentrées au poulailler avant l'arrivée du renard, les enfants ont gagné.
Si le renard est là (le puzzle est complet) et que les 18 poules ne sont pas rentrées, les enfants ont perdu. Les poules restantes se font manger par le renard.







R

E

N

A

R

D